Фрол:

Остров 1

Механики:

* Предметы

\* обьекты помещающие в инвентарь

* Открытие зданий

Пигас:

Остров 2

Механики:

* Движение мобов
* Движение персонажа (джостик и управление им персонажа)
* Шкала здоровья
* Анимации движения
* UI элементы
* Спавн мобов